

von Gertrud Kranz

MatheFix

Brüche und Prozente

ab 6. Klasse



PROLOG

Therapie- und
Lernmittel GmbH

Olpener Straße 59
D-51103 Köln



Artikel-Nr. 114702



4 040555 114704

Spielanleitung für 2 – 4 Spieler

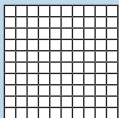
Die Karten werden gemeinsam angeschaut und die jeweils vier passenden Karten besprochen. Die verschiedenen Darstellungen eines Bruches sollten bereits Thema im Unterricht gewesen sein.

Die Karten werden gemischt. Jeder Spieler erhält sechs Karten und nimmt zunächst eine erste Sortierung vor (siehe Randfarbe). Reihum werden fehlende Karten von Mitspielern erfragt, z.B.: *Hast du 50%? Hast du 50 Teile von 100? Hast du 0,50? Hast du 50/100 (50 Hundertstel)?*

Sollte der Angesprochene die Karte nicht besitzen, nimmt der Spieler eine Karte vom Stapel und der Nächste ist dran. Hat jemand vier zusammengehörende Karten, legt er sie offen vor sich ab. Gewinner ist, wer die meisten Quartette abgelegt hat.

Inhalt der 8 Quartette:

1.	1 %	0,01	1/100	1 von 100
2.	2 %	0,02	2/100	2 von 100
3.	10 %	0,10	10/100	10 von 100
4.	20 %	0,20	20/100	20 von 100
5.	25 %	0,25	25/100	25 von 100
6.	50 %	0,50	50/100	50 von 100
7.	75 %	0,75	75/100	75 von 100
8.	100 %	1,00	100/100	100 von 100



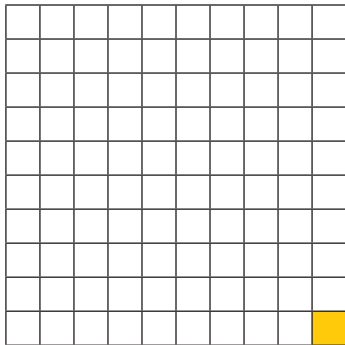
%



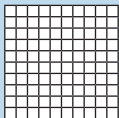
0,01

0, —

%



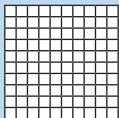
1 von 100



0, —



1 %

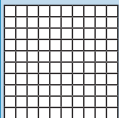


%

0, —

1

100



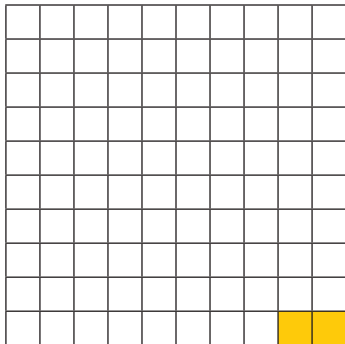
%



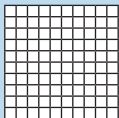
0,02

0, —

%



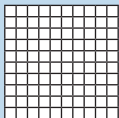
2 von 100



0, —



2 %

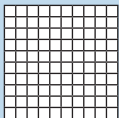


%

0, —

2

100



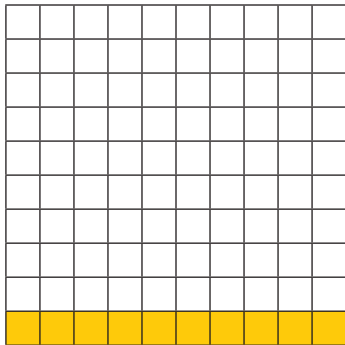
%



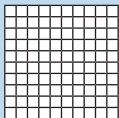
0,10

0, —

%



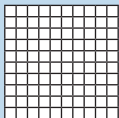
10 von 100



0, —



10 %

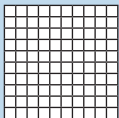


%

0, —

10

100



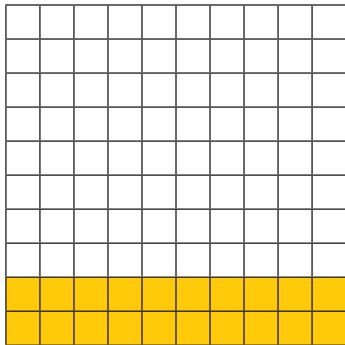
%



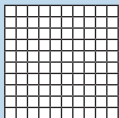
0,20

0, —

%



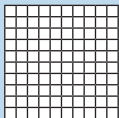
20 von 100



0, —



20 %

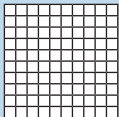


%

0, —

20

100



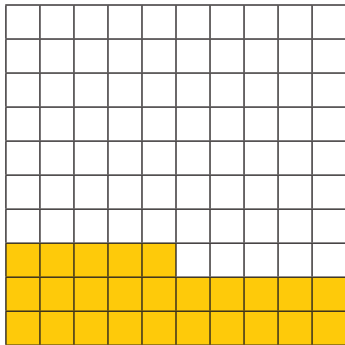
%



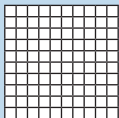
0,25

0, —

%



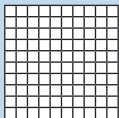
25 von 100



0, —



25 %

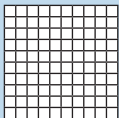


%

0, —

25

100



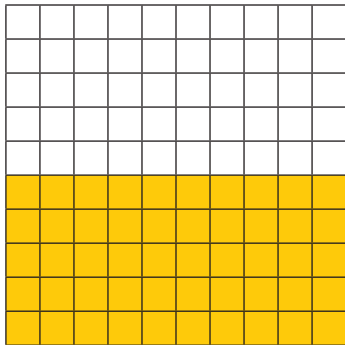
%



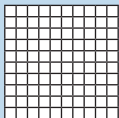
0,50

0, —

%



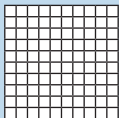
50 von 100



0, —



50 %



%

0, —

50

100